



Náměty pro práci s pomůckou „Tvary a barvy“ v přípravě a v 1. ročníku ve výuce Čj a M

cena
16 Kč

Rozvoj jemné motoriky:

- vymačkávání tvarů a vkládání zpět
- obkreslování tvarů
- kreslení tvarů

Zrakové postřehování:

- rozlišování podle tvaru, barvy, velikosti (třídění, seskupování)
- položení tvaru v takové poloze, jakou učitel ukazuje, či ji má na kartičkách, na tabuli apod.
- čtení připravených tvarů v řádku zleva doprava (příprava zraku na posun po řádku)

Zraková paměť:

- rovnat tvary podle předlohy (např. na tabuli) v řádku či v uspořádání v tabulce, např. 3x3
- Kimovy hry (Např.: Příprava na lavici ty tvary, které jsi viděl na tabuli.)
- co se v souboru změnilo (hry ve dvojicích, např. žáci mají připravenou řadu tvarů, pak se střídají, jeden z nich se otočí, druhý změní pořadí tvarů, či jeden schová, druhý má poznat změnu)

Cvičení fonemického sluchu:

- pojmenovávání tvarů
- určování počtu slabik názvů tvarů vytleskáváním (srdíčko – 3 slabiky, čtverec – 2 slabiky, trojúhelník – 4 slabiky...)
- postřehování první hlásky (h – houba, hvězdička...)

Orientace na ploše, v řádku, sloupku:

- rovnání do řady (tabulky např.: 3x3, 4x4) podle diktátu či předlohy
- orientace v řadě – pojmy první, poslední, před, za, mezi, vlevo, vpravo
- orientace v tabulce – předcházející pojmy, navíc další – nahore, dole, řádek, sloupek

Počet, kolik – tolik:

- připravit tolik tvarů, kolik říká učitel, kolik je věcí na obrázku apod.
- přidat k počtu tvarů správnou kartu s počtem teček, s číslicí apod.

Poznámka: V případě žádosti vám zdarma zašleme přípravu Tvary a barvy pro práci na interaktivní tabuli vytvořenou v programu Smart Notebook.

Pomůcku můžete objednávat na adrese:

<http://www.tvorivaskola.cz/eshop/>

